

Resolução
PSub 2019

$$2- A = \begin{pmatrix} 2-a & a-1 & 2a-1 \\ -a-1 & a+2 & 2a+1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad p_A(t) = -(t-1)^2(t-2)$$

Sabemos que, para $\lambda = 2$, $m_a = m_g = 1$. Precisamos
chequear $\lambda = 1$:

$\text{Ker}(A - \lambda I)$:

$$A - I \Rightarrow \begin{pmatrix} 1-a & a-1 & 2a-1 \\ -a-1 & a+1 & 2a+1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} (1-a)x + (a-1)y + (2a-1)z = 0 \\ (-a-1)x + (a+1)y + (2a+1)z = 0 \\ x - y - z = 0 \Rightarrow x = y + z \end{cases}$$

$$\begin{cases} (1-a)y + (a-1)y + (1-a)z + (2a-1)z = 0 \\ (-a-1)y + (a+1)y + (-a-1)z + (2a+1)z = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} az = 0 \\ az = 0 \end{cases} \rightarrow \text{Se } a \neq 0, z = 0.$$

Assim,

$x = y$ e seriamos uma

variável livre.

Para ser diagonalizável, precisamos que $m_g = 2$, como
 $m_a = 2$. Para isso, precisamos de duas variáveis livres.

Assim, temos $a = 0$, e y e z são variáveis livres. (2)

3- I- v possui uma parcela em W e uma em W^\perp , mutuamente distintas.

Logo, w representa TUDO de v em W e z representa

TUDO de v em W^\perp . Assim, $\text{proj}_W v = w$ e $\text{proj}_{W^\perp} v = z$.

Verdadeira!

II- Se ortogonalizar algo já ortogonal, não vai mudar.

Exemplo: $B = \{e_1, e_2, e_3\}$ ortogonal

$$f_1 = e_1$$

$$f_2 = e_2 - \text{proj}_{f_1} e_2 = e_2$$

$$f_3 = e_3 - \text{proj}_{f_1} e_3 - \text{proj}_{f_2} e_3 = e_3 \quad \text{Verdadeira!}$$

III- Não é verdade. Tudo que sabemos é

$$\dim V = 555$$

$$\dim \text{Ker}(T) = 450$$

$$\dim \text{Im}(T) = 105$$

Porém, não pode decidir os vetores em $\text{Im}(T)$ ou $\text{Ker}(T)$. Pode estar contido ou não. Falso

Contro exemplo:

$$T(v) = v, v \in \text{Im}$$

$$T(w) = 0, w \in \text{Ker } T$$

Tudo no imagem NÃO ESTÁ no núcleo, porque leva a si mesmo. Tudo o resto está. Logo, $\text{Im}(T) \not\subseteq \text{Ker}(T)$

4- Precisamos, para ser injetora, que $\dim \text{Ker } T = 0$.

Como, $\dim \text{Im } T = \dim \mathbb{R}^3 = 3$. Sabemos que as colunas de $[T]_{BC}$ são geradores do imagem. Logo, se forem LI, a dimensão do imagem será 3. Então, ao escolhermos a matriz com essas colunas, em linhas, todas as linhas devem ser não nulas.

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & a & 2 & b \end{pmatrix} \xrightarrow{L3-L1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & a-1 & 1 & b-1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L3+(b-1)L2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & a & b-1 \end{pmatrix}$$

Para a 3ª linha ser nula e, assim, $\dim \text{Im } T = 3$, precisamos que $a \neq 0$ ou $b \neq 1$. (d)

5- $\text{Ker } T = [t, t^2] \rightarrow$ temos 2 autovetores ligados ao autovalor 0.

Porém, achamos mais um autovetor ligado a algum autovalor.
Para saber que é diagonalizável.

Temos que

$$T(1+t+t^2) = T(1) + T(t) + T(t^2) = 2 + 3t + 99t^2$$

$$T(1) = 2 + 3t + 99t^2$$

Tanto faz as parcelas com t e t^2 . Logo, se fizermos

$$T\left(1 + \frac{3}{2}t + \frac{99}{2}t^2\right) = 2 + 3t + 99t^2 = 2 \cdot \left(1 + \frac{3}{2}t + \frac{99}{2}t^2\right)$$

Assim, o autovetor está ligado ao autovalor $1 + \frac{3}{2}t + \frac{99}{2}t^2$.

Demo fono, T diagonalizável não saber mais nada de T .

Então, sendo sabemos se existe um único operador T ou infinitos
curios. Correlato que seja sentido ser único, mas em não
se provar (for mal). (a)

1- Para serem semelhantes, precisamos que

(1) $\det X = \det Y$

(2) $\text{tr}(X) = \text{tr}(Y)$

(3) $X = P^{-1}YP$

$$\det A = \det B = \underline{\underline{11}}$$

Preciso saber o que motiva isto que

6-I. Se Q quadrada é simétrica, conseguimos formar uma base ortogonal de autovetores?

Consid. $V = \mathbb{R}^n$ e v é autovetor, todo ortogonal a ele também não. De fato, como $w \perp v$, w é autovetor. Verdadeiro

II- Imo se é verdade as matrizes de transformações têm autovalores reais. Nada é dito, então Falso.

III- Os vetores são LD. Assim, se um é autovetor, o outro também é. Verdadeiro
 $(1+i, 1+i) = (1+i) \cdot (1, 1)$

7- Podemos usar o Método da melhor aproximação:

$$\begin{cases} \langle (x, y, z), (1, 1, 2) \rangle = a \langle (1, 1, 2), (1, 1, 2) \rangle + b \langle (1, 1, 2), (2, 0, 2) \rangle \\ \langle (x, y, z), (2, 0, 2) \rangle = a \langle (1, 1, 2), (2, 0, 2) \rangle + b \langle (2, 0, 2), (2, 0, 2) \rangle \end{cases}$$

onde $\boxed{\text{proj}_S (x, y, z) = a(1, 1, 2) + b(2, 0, 2)}$

$$\begin{aligned} \langle (x, y, z), (1, 1, 2) \rangle &= x + y + 2z; \quad \langle (x, y, z), (2, 0, 2) \rangle = 2x + 2z \\ \langle (1, 1, 2), (1, 1, 2) \rangle &= 6; \quad \langle (1, 1, 2), (2, 0, 2) \rangle = 6; \quad \langle (2, 0, 2), (2, 0, 2) \rangle = 8 \end{aligned}$$

$$\begin{cases} 6a + 6b = x + y + 2z \text{ (I)} \\ 6a + 8b = 2x + 2z \text{ (II)} \end{cases} \left(\begin{array}{l} \text{queremos resolver} \\ \text{para } \underline{a} \text{ e } \underline{b} \end{array} \right)$$

Fazenda (I) - II

$$2b = x + y$$

$$b = \frac{x + y}{2}$$

$$6a + 8\left(\frac{x + y}{2}\right) = 2x + 2z$$

$$6a = -4x - 4y + 2x + 2z$$

$$a = \frac{-x + 2y + z}{3}$$

$$\text{proj}_S(x, y, z) = \left(\frac{-x + 2y + z}{3}\right)(1, 1, 2) + \left(\frac{x + y}{2}\right)(2, 0, 2)$$

$$= \frac{1}{3} \left[(-x + 2y + z)(1, 1, 2) + (x + y)(3, 0, 3) \right]$$

$$= \frac{1}{3} (2x - y + z, -x + 2y + z, x + y + 2z)$$

(b)

8- Como se monta $[T]_{B_C}$:

1- Transformo-se os vetores de B ;

2- Escrevo-os como coordenadas em C ;

3- Põe-se nas colunas da matriz.

Além disso, as colunas de $[T]_{B_C}$ são geradores do $\text{Im}(T)$.

Logo,

$$\text{Im}(T) = [(1, -1, 1, -1)_C, (1, 1, -1, -1)_C]$$

$$\text{Im}(T) = [1 - 1 + t + 1 - t^2 - 1 + t^3, 1 + 1 - t - 1 + t^2 - 1 + t^3]$$

$$\text{Im}(T) = [t - t^2 + t^3, -t + t^2 + t^3]$$

Já o núcleo, tem $\dim \text{Ker}(T) = \dim V - \dim \text{Im}(T) = \underline{2}$

Sabemos que, pela matriz,

$$T(1+t) = [0, 0, 0, 0]_C = 0_V$$

$$T(1+t+t^2+t^3) = [0, 0, 0, 0]_C = 0_V$$

$$\text{Logo, } \text{Ker}(T) = [(1+t, 1+t+t^2+t^3)] \quad \textcircled{C}$$

9 - Como zero é raiz do polinômio, é um autovalor.

Calculando, como $T(1,1,1) = 3(1,1,1)$, 3 é autovalor.

Sabemos que zero tem multiplicidade 2, logo $\lambda = 3$ tem multiplicidade 1. Então $E(3) = [(1,1,1)]$.

Como é simétrica, $E(3) \perp E(0)$. E como só tem 3 deis, $E(0) = E(3)^\perp$. Logo, para achar $E(0)$, basta achar $E(3)^\perp$.

$$\langle (a, b, c), (1, 1, 1) \rangle = 0$$

$$a + b + c = 0$$

$$a = -b - c$$

$$E(0) = [(-1, 1, 0), (-1, 0, 1)]$$

There is no base of \mathbb{R}^3 . Vectors $(1, 2, 3)$ are

base:

$$(1, 2, 3) = \alpha(1, 1, 1) + \beta(-1, 1, 0) + \gamma(-1, 0, 1)$$

$$\begin{cases} \alpha - \beta - \gamma = 1 \\ \alpha + \beta = 2 \\ \alpha + \gamma = 3 \end{cases} \quad (\text{Solving as 3})$$

$$\begin{array}{l} 3\alpha = 6 \\ \boxed{\alpha = 2} \end{array} \begin{array}{l} \rightarrow \boxed{\beta = 0} \\ \rightarrow \boxed{\gamma = 1} \end{array}$$

hence, $T(1, 2, 3) = \alpha T(1, 1, 1) + \beta T(-1, 1, 0) + \gamma T(-1, 0, 1)$
 $= 2T(1, 1, 1) = \underline{\underline{(6, 6, 6)}}$ (C)

10- Se fizermos

$$[T]_{CB} \cdot 2[S]_{Ec} = [H]_{EB}$$

Podemos usar a matriz acima, mas temos que lembrar de trocar os vetores do base B no final. Também podemos passar para a canônica usando $[I]_{BE}$ e fazendo $[I]_{BE} \cdot [H]_{EB}$

Vou fazer o 1º porque parece mais fácil.

$$[H]_{EB} = [T]_{CB} \cdot Z \cdot [S]_{EO} = Z \cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = Z \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -4 \\ 8 & 0 \end{pmatrix}$$

Temos (x, y) no canônico logo,

$$[H]_{EB} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -4 \\ 8 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4y \\ 8x \end{pmatrix}_B$$

Tirando da base B...

$$H(x, y) = -4y(1, 0) + (8x)(2, 1) = (16x - 4y, 8x) \quad (2)$$

11- Para resolver o sistema matricial, temos

$$X' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

A solução será $(x, y) = C_1 e^{\lambda_1 t} v_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} v_2$, onde λ_1 e λ_2 são os autovalores de $A = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$ e v_1 e v_2 seus respectivos autovetores. Assim, vamos achá-los

$$p_A(t) = \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & -3 \\ 3 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 4 - 4\lambda + \lambda^2 + 9 = \lambda^2 - 4\lambda + 13$$

$$\Delta = 16 - 52 = -36$$

$$\lambda = \frac{4 \pm 6i}{2} = 2 \pm 3i$$

Como trata-se de autovalores complexos, basta usar um deles
 (os conjugados não precisam usar)

$E(2+3i)$:

$$\begin{pmatrix} -3i & -3 \\ 3 & -3i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3x = 3iy$$

$$x = iy$$

$$E(2+3i) = [(i, 1)]$$

Logo, a solução é

$$(x, y) = C_1 e^{(2+3i)t} (i, 1) = C_1 e^{2t} (\cos 3t + i \sin 3t) (i, 1)$$

$$= C_1 e^{2t} (i \cos 3t - \sin 3t, \cos 3t + i \sin 3t)$$

$$= C_1 e^{2t} (-\sin 3t, \cos 3t) + \underbrace{C_1 i}_{C_2} e^{2t} (\cos 3t, \sin 3t)$$

Then enter

$$x(t) = C_1 e^{zt} (-\sin 3t) + C_2' e^{zt} \cos 3t$$

$$y(t) = C_1 e^{zt} \cos 3t + C_2' e^{zt} \sin 3t$$

Con $y(0) = 1$ & $x(0) = 1$, then:

$$y(0) = \underline{C_1 = 1} \quad | \quad x(0) = \underline{C_2' = 1}$$

Again, $x(t) = e^{zt} (-\sin 3t + \cos 3t)$

+ $y(t) = e^{zt} (\sin 3t + \cos 3t)$

$$x+y = 2e^{zt} \cos 3t \quad (d)$$

12- Para achar os autovalores, temos que montar a matriz de transformações. Em relação à base canônica, temos

$$T(1,0,0) = (1, 0, 1) \quad T(0,1,1) = (2, -2, 3)$$

$$T(0,1,0) = (3, -2, 2)$$

$$[T]_{\text{can}} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

Curim, basta diagonalizar e achar autovalores.

$$\begin{aligned} \det(T - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 1-\lambda & 3 & 2 \\ 0 & -2-\lambda & -2 \\ 1 & 2 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(-2-\lambda)(3-\lambda) - 2(-2-\lambda) + 4(1-\lambda) - 6 \\ &= (1-\lambda)(-2-\lambda)(3-\lambda) + 4 + 2\lambda + 4 - 4\lambda - 6 \\ &= (1-\lambda)(-2-\lambda)(3-\lambda) + 2 - 2\lambda \\ &= (1-\lambda)[(-2-\lambda)(3-\lambda) + 2] \\ &= (1-\lambda)[-6 - \lambda + \lambda^2 + 2] \\ &= (1-\lambda)(\lambda^2 - \lambda - 4) \end{aligned}$$

$\Delta = 17$
 $\lambda = \frac{1 \pm \sqrt{17}}{2}$
 (2)

13 - Podemos verificar isso de diversas formas:

→ Base ortogonal de autovetores

→ $\langle T(v), w \rangle = \langle v, T(w) \rangle$

→ A matriz de transformação é simétrica ($M = M^t$), quando se atua em uma base ortogonal

Vou usar o 3º, passando $[T]_B$ para a base canônica.

$$[T]_{\text{can}} = [I]_{B, \text{can}} [T]_B [I]_{\text{can}, B}$$

$$[I]_{B, \text{can}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$$

Já $[I]_{\text{can}, B} = [I]_{B, \text{can}}^{-1}$, onde escrevi os vetores da canônica como coordenadas na base B .

$$(1,0) = \alpha(1,-2) + \beta(1,-1) \rightarrow \begin{cases} \alpha + \beta = 1 \\ -2\alpha - \beta = 0 \end{cases}$$

$$\beta = -2\alpha \rightarrow \boxed{\beta = 2}$$

$$-\alpha = 1$$

$$\boxed{\alpha = -1}$$

$$(0,1) = \gamma(1,-2) + \delta(1,-1) \rightarrow \begin{cases} \gamma + \delta = 0 \\ -2\gamma - \delta = 1 \end{cases}$$

$$\gamma = -\delta$$

$$-\gamma = 1$$

$$\boxed{\gamma = -1} \quad \boxed{\delta = 1}$$

$$[I]_{\text{can}, B} = \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow [T]_{\text{can}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[T]_{\text{can}} = \begin{pmatrix} 3 & \alpha+1 \\ -4 & -2\alpha-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[T]_{com} = \begin{pmatrix} -3+2a+2 & -3+a+1 \\ 4-4a-2 & 4-2a-1 \end{pmatrix}$$

$$[T]_{com} = \begin{pmatrix} -1+2a & -2+a \\ -4a+2 & 4-2a-1 \end{pmatrix}$$

Para ser simétrica, precisamos que $a_{12} = a_{21}$. Assim,

$$-4a+2 = -2+a$$

$$4 = 5a$$

$$\boxed{a = 4/5} \text{ (d)}$$

14- Para resolver uma cônica, precisamos diagonalizar a matriz

$$A = \begin{pmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 3 \\ 3 & 10-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(10-\lambda) - 9 = 20 - 12\lambda + \lambda^2 - 9 \\ = \lambda^2 - 12\lambda + 11$$

$$\Delta = 100 \\ \lambda = \frac{12 \pm 10}{2} = 6 \pm 5 \rightarrow \begin{cases} \lambda = 11 \\ \lambda = 1 \end{cases}$$

Para $E(1)$:

$$\begin{pmatrix} 2-1 & 3 \\ 3 & 10-1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x + 3y = 0$$

$$x = -3y$$

$$E(1) = [(-3, 1)]$$

Para $E(11)$:

$$\begin{pmatrix} -9 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3x - y = 0$$

$$3x = y$$

$$E(11) = [(1, 3)]$$

Para mudar de coordenadas, temos que encontrar uma base
ortogonal de autovetores.

$(1, 3)$ e $(-3, 1)$ já são ortogonais. Basta normalizá-los:

$$\|(1, 3)\| = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{10}$$

$$\|(-3, 1)\| = \sqrt{(-3)^2 + 1^2} = \sqrt{10}$$

$$M = \begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{10}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x' = -\frac{3}{\sqrt{10}}x + \frac{y}{\sqrt{10}} \\ y' = \frac{x}{\sqrt{10}} + \frac{3y}{\sqrt{10}} \end{cases}$$

$$x' + 3y' = \frac{10y}{\sqrt{10}}$$

$$\boxed{\frac{x' + 3y'}{\sqrt{10}} = y}$$

$$x' = \frac{-3x}{\sqrt{10}} + \frac{x' + 3y'}{10}$$

$$10x' = -3\sqrt{10}x + x' + 3y'$$

$$\boxed{\frac{-9x' + 3y'}{\sqrt{10}} = 3x}$$

Combining

$$x'^2 + 11y'^2 + \frac{\sqrt{10}}{5} \left(\frac{-9x' + 3y'}{\sqrt{10}} - \frac{(x' + 3y')}{\sqrt{10}} \right) = 3$$

$$x'^2 + 11y'^2 + \frac{\sqrt{10}}{5} \left(\frac{-10x'}{\sqrt{10}} \right) = 3$$

$$x'^2 - 2x' + 11y'^2 = 3$$

$$x'^2 - 2x' + 1 + 11y'^2 = 3 + 1$$

$$(x' + 1)^2 + 11y'^2 = 4$$

$$\boxed{\begin{matrix} x' + 1 = A \\ y' = B \end{matrix}}$$

$$\boxed{11A^2 + B^2 = 4} \quad (a)$$

15- Formulas Gram-Schmidt (for me, odus unamenda tembein):

$$B_1 = A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$B_2 = A_2 - \text{proj}_{B_1} A_2 = A_2 - \frac{\langle A_2, B_1 \rangle}{\langle B_1, B_1 \rangle} B_1 = A_2$$

$$\langle A_2, B_1 \rangle = \text{tr}(A_2^T B_1) = \text{tr} \left[\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right] = \text{tr} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} = 0$$

$$B_3 = A_3 - \text{proj}_{B_1} A_3 - \text{proj}_{B_2} A_3 = A_3 - \frac{\langle A_3, B_1 \rangle}{\langle B_1, B_1 \rangle} B_1 - \frac{\langle A_3, B_2 \rangle}{\langle B_2, B_2 \rangle} B_2$$

$$\langle A_3, B_1 \rangle = \text{tr}(A_3 B_1^+) = \text{tr} \left[\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right] = \text{tr} \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$$

$$\langle A_3, B_2 \rangle = \text{tr}(A_3 B_2^+) = \text{tr} \left[\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right] = \text{tr} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = -1$$

$$\langle B_2, B_2 \rangle = \text{tr}(B_2 B_2^+) = \text{tr} \left[\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right] = \text{tr} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} = 6$$

$$B_3 = A_3 + \frac{1}{6} B_2 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -5 & 6 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{C}$$

16-

Sabemos que $T(1,1,1) = (2, 1, 5)$ e $T(0, 1, 1+i) = (0, 1, 1+i)$. Precisamos encontrar mais um vetor LI que satisfaça a transformação.

Como a matriz é real e $(0, 1, 1+i)$ é autovetor com autovalor 1, seu conjugado também será autovetor associado aos autovalores conjugados (no caso, 1 também). Então, $T(0, 1, 1-i) = (0, 1, 1-i)$.

Agora, podemos achar $T(1, 2, 3)$ fazendo a combinação linear

$$(1, 2, 3) = \alpha(1, 1, 1) + \beta(0, 1, 1+i) + \gamma(0, 1, 1-i)$$

$$\begin{cases} \alpha = 1 & \textcircled{I} \\ \alpha + \beta + \gamma = 2 & \textcircled{II} \\ \alpha + (1+i)\beta + (1-i)\gamma = 3 & \textcircled{III} \end{cases}$$

Find $\textcircled{IV} - (1+i)\textcircled{III}$:

$$\alpha - (1+i)\alpha + (1-i)\gamma - (1+i)\gamma = 3 - 2(1+i)$$

$$1 - (1+i) - 2i\gamma = 1 - 2i$$

$$-2i\gamma = 1 - i^2$$

$$\gamma = \frac{1 - i \cdot (2i)}{-2i \cdot (2i)} = \frac{2 + 2i}{4} = \frac{1+i}{2}$$

$$\alpha + \beta + \gamma = 2$$

$$1 + \beta + \frac{1+i}{2} = 2$$

$$\beta = 1 - \frac{1+i}{2}$$

$$\beta = \frac{1-i}{2}$$

$$T(1,2,3) = \alpha T(1,1,1) + \beta T(0,1,1+i) + \gamma T(0,1,1-i)$$

$$T(1,2,3) = \frac{1}{2}T(1,1,1) + \frac{(1-i)}{2}T(0,1,1+i) + \frac{(1+i)}{2}T(0,1,1-i)$$

$$T(1,2,3) = (2,1,5) + \left(0, \frac{1-i}{2}, 1\right) + \left(0, \frac{1+i}{2}, 1\right)$$

$$T(1,2,3) = (2, 2, 7) //$$

$\textcircled{2}$