

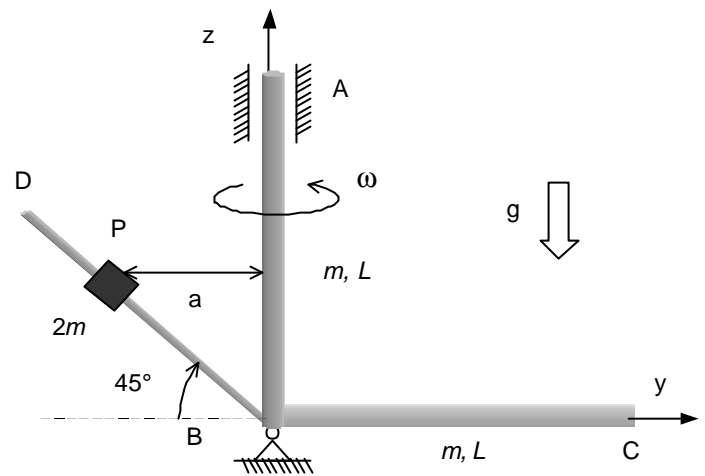


PME 2200 – MECÂNICA B – Primeira Prova – 06 de abril de 2010
Duração da Prova: 100 minutos (não é permitido uso de calculadoras)

1ª Questão (3,5 pontos)

No sistema mostrado na figura ao lado, a barra **ABC** tem diâmetro desprezível e os trechos **AB** e **BC** têm massa m e comprimento L . Ao longo da barra **BD** de massa desprezível, pode-se ajustar a posição **a** de uma partícula de massa concentrada de valor $2m$. O sistema gira com vetor de rotação $\vec{\omega} = w\vec{k}$ constante. Pede-se:

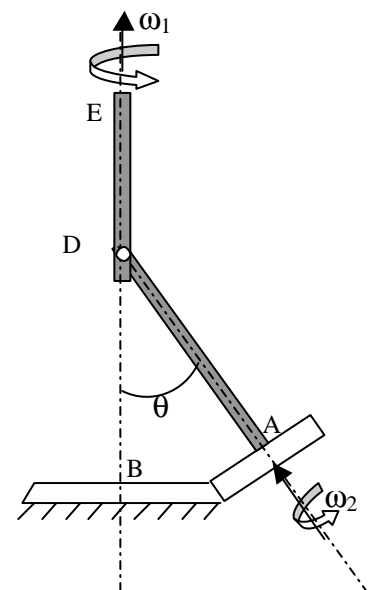
- uma expressão que correlacione a posição da partícula **a** e o valor de w , tal que a reação em **A** seja nula;
- a reação na articulação **B**, em função de **a**, para a condição do item anterior.



2ª Questão (3,5 pontos)

O disco **A** rola sem escorregar sobre o disco fixo **B** em torno do eixo **AD**, de comprimento L , o qual está articulado em **D** (por meio de um pino) a um eixo vertical **DE** que gira com velocidade angular ω_1 constante. A haste **AD** tem peso desprezível, o disco **A** tem massa m e raio r e o disco **B** tem raio R . Sugere-se a adoção de um sistema de eixos passantes pelo ponto **A**, mas não solidário ao corpo do disco. Nestas condições, pede-se:

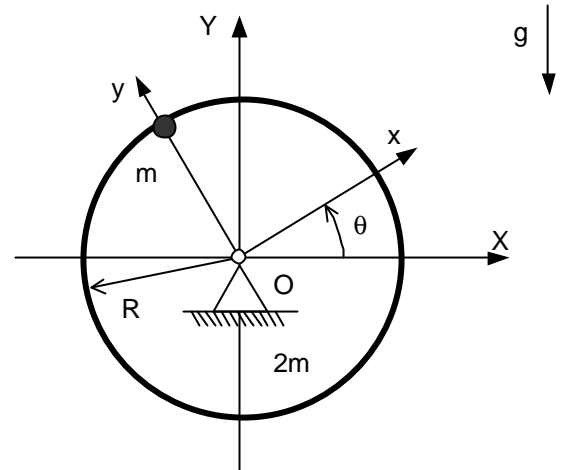
- o vetor de rotação do disco **A**;
- a quantidade de movimento angular do disco **A** em relação ao pólo **D**;
- utilizando o TMA, determine o valor de ω_1 para que a reação normal no contato entre os discos **A** e **B** seja nula.





3ª Questão (3,0 pontos)

No primeiro Exercício de Modelagem e Simulação Computacional foi considerado um disco de raio R e massa $2m$, que gira em torno do mancal O . Na extremidade do disco está fixada uma partícula de massa m , conforme mostrado na figura 1. Pede-se:



a) faça o diagrama de forças sobre o corpo livre;

b) Considerando o sistema $Oxyz$, solidário ao disco, obtenha novamente a **equação de movimento** dinâmico do sistema em função da coordenada angular q ; que você utilizou na simulação de movimentos.

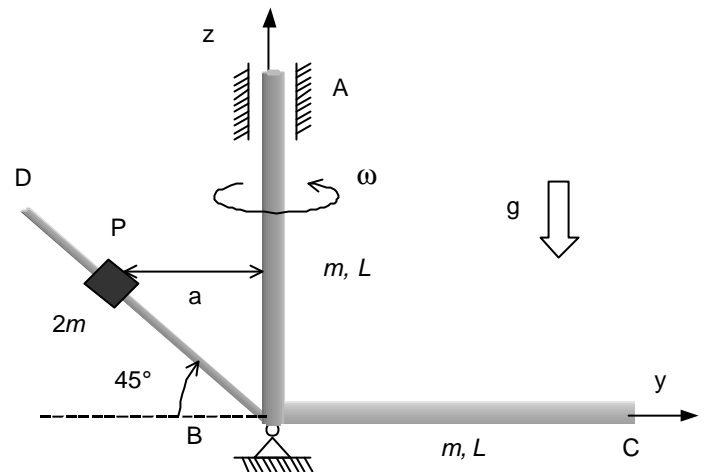
c) Esboce os gráficos obtidos para posição e velocidade angular durante a simulação numérica para condições iniciais de posição para $q_0 = -0.001 \text{ rad}$ e de velocidade angular para $w_0 = 0.0 \text{ rad/s}$.



PME 2200 – MECÂNICA B – Primeira Prova – Resolução - 06/04/2010

Resolução da 1ª Questão (3,5 pontos)

No sistema mostrado na figura ao lado, a barra **ABC** tem diâmetro desprezível e os trechos **AB** e **BC** têm massa **m** e comprimento **L**. Ao longo da barra **BD** de massa desprezível, pode-se ajustar a posição **a** de uma partícula de massa concentrada de valor **2m**. O sistema gira com vetor de rotação $\vec{\omega} = \omega \vec{k}$ constante. Pede-se:



- uma expressão que correlacione a posição da partícula **a** e o valor de ω , tal que a reação em **A** seja nula;
- a reação na articulação **B**, em função de **a**, para a condição do item anterior.

Baricentro:

$$(G - B) = (x_G, y_G, z_G) \quad x_G = 0; \quad y_G = \frac{mL/2 - 2ma}{4m} = \frac{L}{8} - \frac{a}{2}; \quad z_G = \frac{mL/2 + 2ma}{4m} = \frac{L}{8} + \frac{a}{2} \quad (0,5)$$

TMB: $4m\vec{a}_G = (X_A + X_B)\vec{i} + (Y_A + Y_B)\vec{j} + (Z_B - 4mg)\vec{k}$

$$\vec{a}_G = \vec{a}_B + \dot{\vec{\omega}} \wedge (G - B) + \vec{\omega} \wedge [\vec{\omega} \wedge (G - B)] = \vec{0} + \vec{0} + \omega^2 \vec{k} \wedge [\vec{k} \wedge (x_G \vec{i} + y_G \vec{j} + z_G \vec{k})]$$

$$\vec{a}_G = -\left(\frac{L}{8} - \frac{a}{2}\right) \omega^2 \vec{j} \quad (0,5)$$

Para $X_A = Y_A = 0$: $X_B = 0$; $Y_B = -4m\left(\frac{L}{8} - \frac{a}{2}\right) \omega^2$; $Z_B = 4mg$ (0,5)

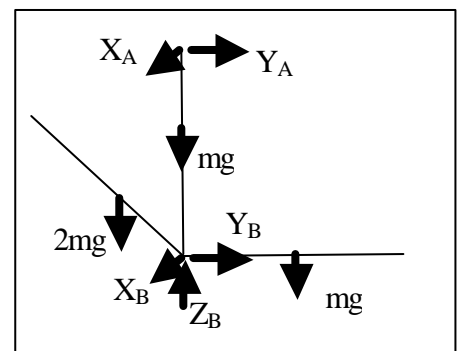
TMA em relação ao pólo B (ponto fixo): $\dot{\vec{H}}_B = \vec{M}_B$

$$\vec{H}_B = \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \end{bmatrix} [J]_{Bxyz} \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{Bmatrix} = -J_{xz} \omega \vec{i} - J_{yz} \omega \vec{j} + J_z \omega \vec{k} \quad (0,5)$$

sendo $J_{xz} = 0$, $J_{yz} = 2m(-a)(a) = -2ma^2$ e $\dot{\vec{k}} = \vec{0}$, têm-se:

$$\dot{\vec{H}}_B = 2ma^2 \omega \dot{\vec{j}} = 2ma^2 \omega (\omega \vec{k} \wedge \vec{j}) = -2ma^2 \omega^2 \vec{i}$$

$$\vec{M}_B = (2mga - mgL/2) \vec{i} \quad (0,5) \quad 2a^2 \omega^2 + 2ga - g\frac{L}{2} = 0 \quad (0,5)$$



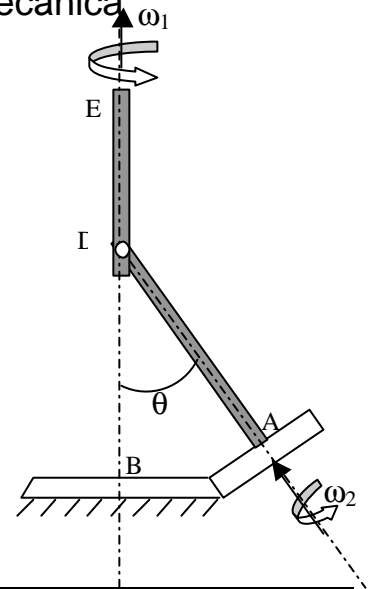
(0,5)



Resolução da 2ª Questão (3,5 pontos)

O disco *A* rola sem escorregar sobre o disco fixo *B* em torno do eixo *AD*, de comprimento *L*, o qual está articulado em *D* (por meio de um pino) a um eixo vertical *DE* que gira com velocidade angular ω_1 constante. A haste *AD* tem peso desprezível, o disco *A* tem massa *m* e raio *r* e o disco *B* tem raio *R*. Sugere-se a adoção de um sistema de eixos passantes pelo ponto *A*, mas não solidário ao corpo do disco. Nestas condições, pede-se:

- (a) o vetor de rotação do disco *A*;
- (b) a quantidade de movimento angular do disco *A* em relação ao pólo *D*;
- (c) utilizando o TMA, determine o valor de ω_1 para que a reação normal no contato entre os discos *A* e *B* seja nula.



Sendo o referencial móvel a barra AD e C o ponto de contato entre os discos:

$$\vec{v}_C = \vec{v}_{C,arr} + \vec{v}_{C,rel} = -\omega_1 R \vec{i} + \omega_2 r \vec{i} = \vec{0} \Rightarrow \omega_2 = \frac{R}{r} \omega_1 \quad (0,5)$$

O vetor de rotação do disco fica então: $\vec{\Omega} = \vec{\omega}_1 + \vec{\omega}_2 = \omega_1 (\text{sen}\theta \vec{j} + \text{cos}\theta \vec{k}) + \omega_2 \vec{k} \Rightarrow$

$$\vec{\Omega} = \omega_1 \left[\text{sen}\theta \vec{j} + \left(\text{cos}\theta + \frac{R}{r} \right) \vec{k} \right] \quad (0,5)$$

Sendo $J_A = \begin{bmatrix} \frac{mr^2}{4} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{mr^2}{4} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{mr^2}{2} \end{bmatrix}$ e assim $J_D = \begin{bmatrix} \frac{mr^2}{4} + mL^2 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{mr^2}{4} + mL^2 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{mr^2}{2} \end{bmatrix}$. (0,5)

Sendo D ponto fixo:

$$\vec{H}_D = [\vec{i} \quad \vec{j} \quad \vec{k}] [J]_{Dxyz} \begin{Bmatrix} 0 \\ \omega_1 \text{sen}\theta \\ \omega_1 (\text{cos}\theta + R/r) \end{Bmatrix} \Rightarrow \vec{H}_D = \left(\frac{mr^2}{4} + mL^2 \right) \omega_1 \text{sen}\theta \vec{j} + \frac{mr^2}{2} \omega_1 (\text{cos}\theta + R/r) \vec{k} \quad (0,5)$$

Pelo TMA: $\dot{\vec{H}}_D = \vec{M}_D$.

Sendo a normal nula, a única força que resta causando momento em relação ao pólo D é o peso do disco. Assim: $\vec{M}_D = -mgL \text{sen}\theta \vec{i}$. (0,5)

$$\dot{\vec{H}}_D = \left(\frac{mr^2}{4} + mL^2 \right) \omega_1 \text{sen}\theta (\omega_1 \text{sen}\theta \vec{j} + \omega_1 \text{cos}\theta \vec{k}) \wedge \vec{j} + \frac{mr^2}{2} \omega_1 (\text{cos}\theta + R/r) (\omega_1 \text{sen}\theta \vec{j} + \omega_1 \text{cos}\theta \vec{k}) \wedge \vec{k}$$

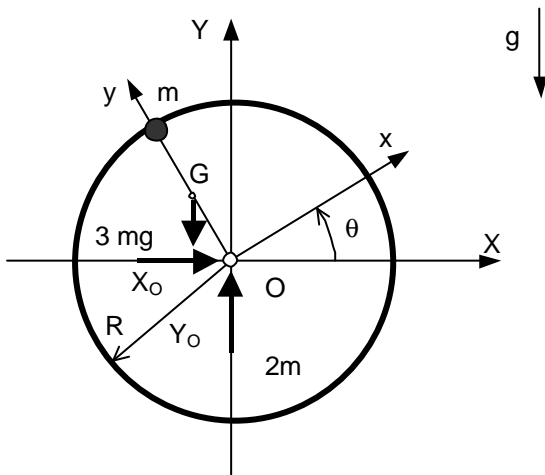
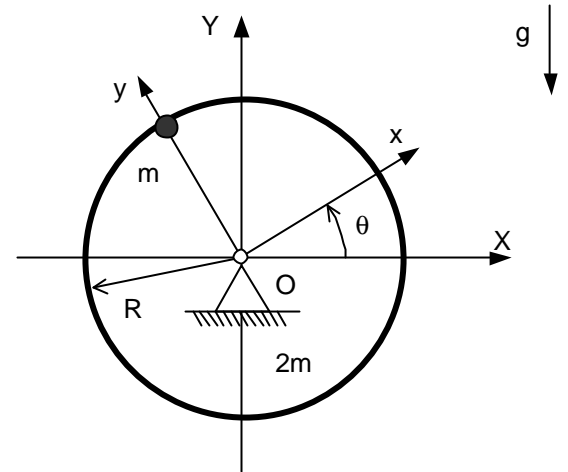
$$\dot{\vec{H}}_D = \left[- \left(\frac{mr^2}{4} + mL^2 \right) \omega_1^2 \text{sen}\theta \text{cos}\theta + \frac{mr^2}{2} \omega_1^2 \text{sen}\theta (\text{cos}\theta + R/r) \right] \vec{i} \quad (0,5)$$

Substituindo no TMA, resulta em: $\omega_1 = \pm \sqrt{\frac{mgL}{\left(mL^2 - \frac{mr^2}{4} \right) \text{cos}\theta - \frac{mrR}{2}}} \quad (0,5)$



Resolução da 3ª Questão (3,0 pontos)

No primeiro Exercício de Modelagem e Simulação Computacional foi considerado um disco de raio R e massa $2m$, que gira em torno do mancal O . Na extremidade do disco está fixada uma partícula de massa m , conforme mostrado na figura 1. Pede-se:



a) faça o diagrama de forças sobre o corpo livre:

forças externa: na articulação O e peso próprio; (0,5)

b) Considerando o sistema $Oxyz$, solidário ao disco, obtenha novamente a **equação de movimento** dinâmico do sistema em função da coordenada angular q ; que você utilizou na simulação de movimentos. Tomando o pólo O:

$$J_z \dot{w} = M_{oz}^{ext} \rightarrow (mR^2 + 2mR^2 / 2) \dot{w} = (G - O) \wedge 3m\vec{g} \rightarrow \dot{w} = \frac{g}{2R} \text{sen } q \quad (1,5)$$



c) Esboce os gráficos obtidos para posição e velocidade angular durante a simulação numérica para condições iniciais de posição para $q_0 = -0.001 \text{ rad}$ e de velocidade angular para $w_0 = 0.0 \text{ rad/s}$.
(1,0)

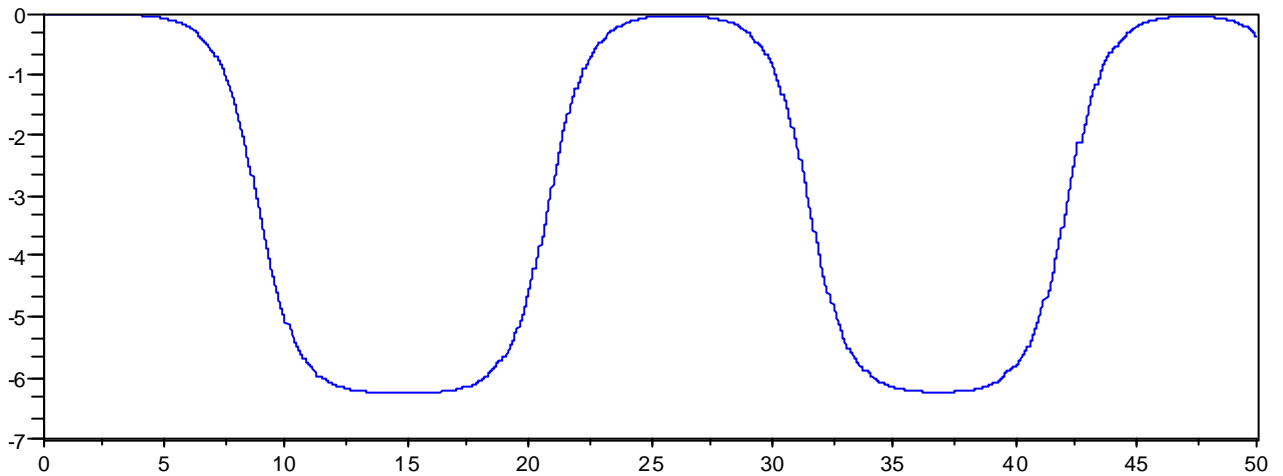


Figura 1 – Posição angular em função do tempo

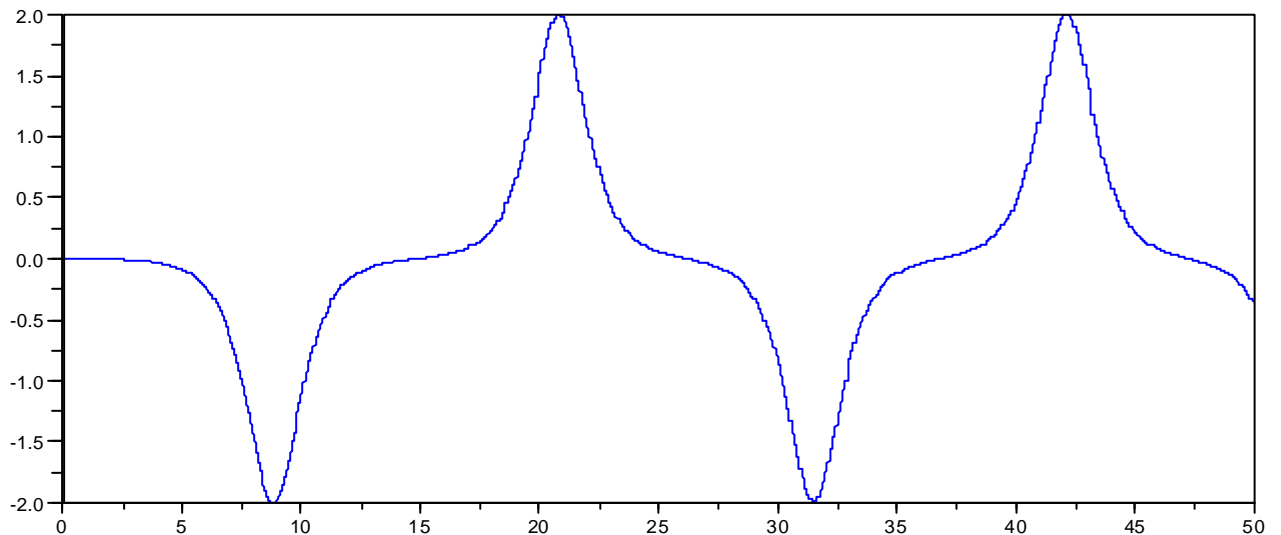


Figura 2 – Velocidade angular em função do tempo