

Trigo

$$\frac{d^2 f}{du^2} = \nabla^2 f \cdot \vec{u}$$

Quádricas: é um conjunto de pontos que formam uma equação do tipo:

$$a_1 x^2 + a_2 y^2 + a_3 z^2 + a_4 xy + a_5 xz + a_6 yz + a_7 x + a_8 y + a_9 z + a_{10} = 0, \quad (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ e } a_n \in \mathbb{R}, n=1, 2, \dots, 10,$$

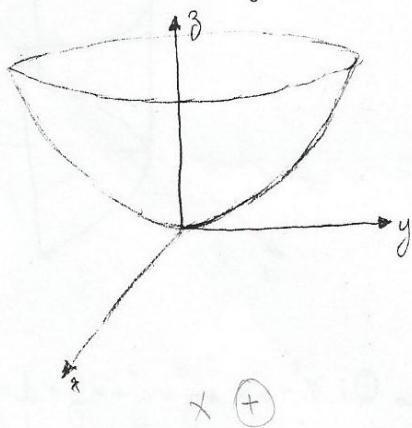
e a_1, a_2, \dots, a_6 não todos nulos.

Em geral, trabalharemos com as quádricas na sua forma reduzida (sem os termos mistos) ou no máximo uma reduzida debruçada. Essas equações descrevem superfícies no espaço, e é de extrema importância que se saiba qual o "desenho" correspondente (tanto para Cálculo II quanto para Cálculo III!), ou então, saber como gerar o desenho pela equação.

Tipos de quádricas com equações reduzidas:

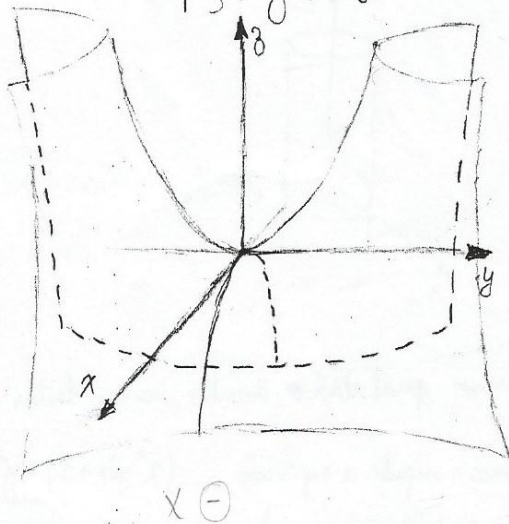
1) Parabolóide elíptico: $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$, quando $c > 0$.

(éti é uma função: $z = f(x, y)$)

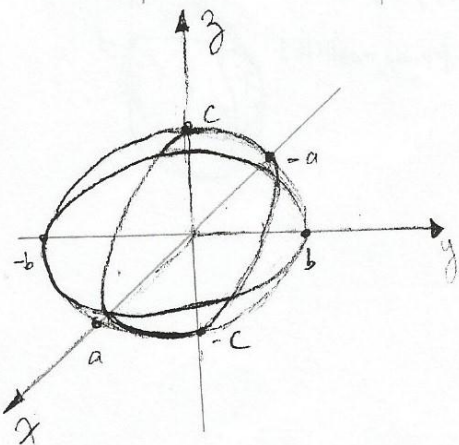


2) Parabolóide hiperbólico: $\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$, quando $c < 0$.

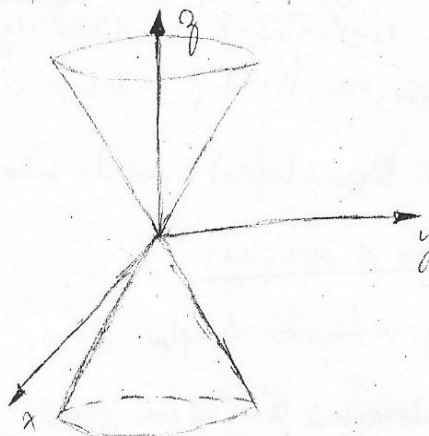
(éti é uma função: $z = f(x, y)$)



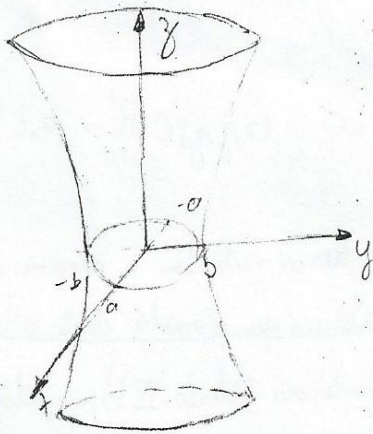
3) Elipsoide: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$



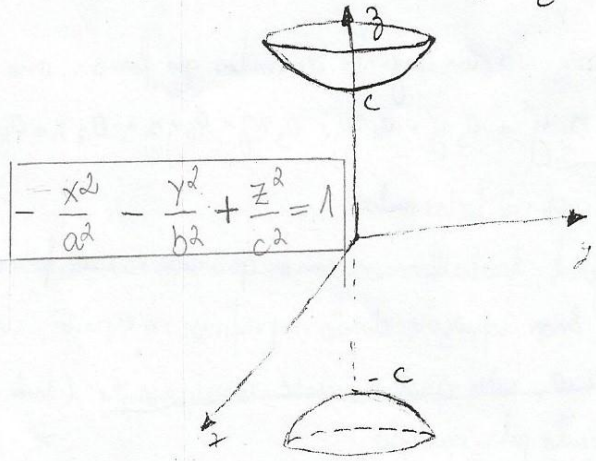
4) Cono: $\frac{z^2}{c^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$



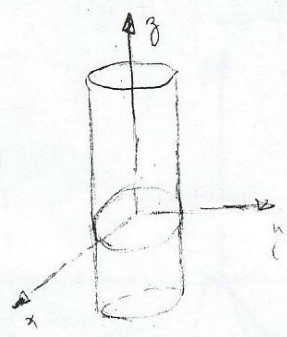
5) Hiperbóide de 1 folha: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$



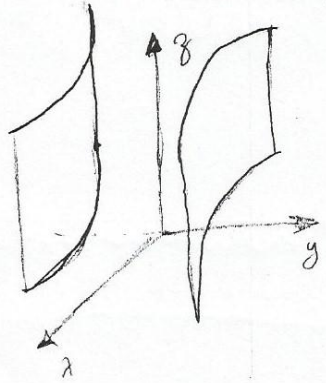
6) Hiperbóide de 2 folhas: $-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ (2)



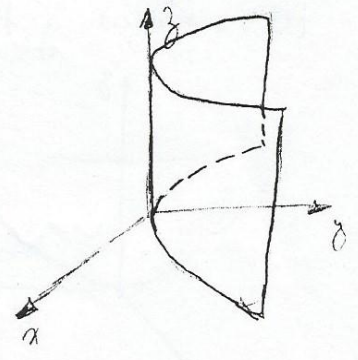
7) Cilindros: - base elíptica: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$



- base hiperbólica: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$



- base parabólica: $y = ax^2$



Para enquadrarmos qual é o desenho, vamos tentar deduzi-lo então para a quadrela Q: $x^2 - 2x + y^2 + z^2 + 2z + 1 = 0$

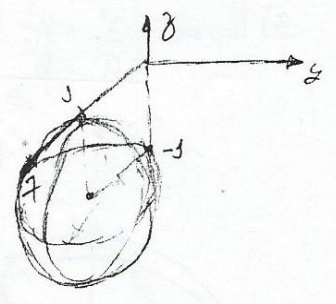
Então, vamos manipular a expressão: $(x^2 - 2x + 1) + y^2 + (z^2 + 2z + 1) = 1 \Rightarrow (x-1)^2 + y^2 + (z+1)^2 = 1$

Nem caso, o "centro" da figura foi alterado para o ponto $x=1, y=0, z=-1$ (e é o que acontece quando adicionamos esses termos de primeiro grau na equação).

Vamos imaginar, então: $z+1 = k$
 $(x-1)^2 + y^2 = 1 - k^2$
 Circunferência, mas $|k| \leq 1$

$y = k$
 $(x-1)^2 + (z+1)^2 = 1 - k^2$
 Circunferência, mas $|k| \leq 1$

$x-1 = k$
 $y^2 + (z+1)^2 = 1 - k^2$
 Circunferência, mas $|k| \leq 1$



Q: Elipsóide (esfera) de raio 1, centro (1, 0, -1)!

Curvas na interseção de superfícies

Vamos tratar da parametrização. Exemplos:

1) Parametrizar a interseção de $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ com $y+z=2$.
 cilindro plano

Para o caso do cilindro, fica fácil a parametrização, pois qualquer curva contida nele terá suas coordenadas (x, y) calculadas por: $x^2 + y^2 = 1$, e para fazer $x = \cos t$; $y = \sin t$, $t \in [0, 2\pi]$.

Como $y+z=2 \Rightarrow z=2-y$, e $z(t)=2-\sin t$, então posso parametrizar: $\theta(t) = (\cos t, \sin t, 2-\sin t)$, $t \in [0, 2\pi]$

2) Parametrizar a interseção de $x=z$ e $z=2x^2+y^2$
plano parabólico

Do plano, temos a restrição que $x=z$, então: $x^2+y^2=2z \Rightarrow x^2+y^2=2x \Rightarrow x^2-2x+1+y^2=1$
 $(x-1)^2+y^2=1$

Podemos então, parametrizar: $x-1=\cos t$ $y=\sin t$ $\therefore z=x=\cos t+1, t \in [0, 2\pi]$
 $x=\cos t+1$

$$\therefore \delta(t) = (\cos t + 1, \sin t, \cos t + 1), t \in [0, 2\pi]$$

Funções de 3 variáveis $F(x, y, z), (x, y, z) \in \mathbb{I} \subset \mathbb{R}^3$

Nesse caso, não trabalharemos com gráficos, mas sim que essa está no \mathbb{R}^4 !

Para essas funções, as ideias de limites, derivada direcional, diferenciabilidade, ... não são novas (e não serão muito trabalhadas!)

Uma nova ideia: $\nabla F(x, y, z) = \left(\frac{\partial F}{\partial x}(x, y, z), \frac{\partial F}{\partial y}(x, y, z), \frac{\partial F}{\partial z}(x, y, z) \right)$

$\frac{\partial F}{\partial \vec{u}}(x_0, y_0, z_0) = \nabla F(x_0, y_0, z_0) \cdot \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}$, se F for diferenciável no ponto, e essa derivada é máxima na direção do gradiente.

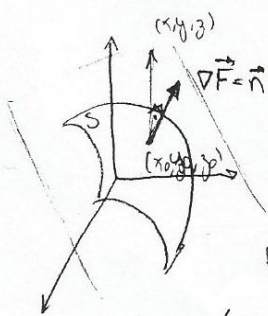
Se fizermos $F(x, y, z) = c, c \in \mathbb{R}$, então temos uma superfície de nível da F (analogia com as curvas de nível de $f(x, y)$),

∇F é normal a uma superfície (como o $\nabla f(x, y)$ era normal à curva de nível). Em geral, essas superfícies são ou quádricas ou planos (casos conectados!).

Vamos usar isso para achar o plano tangente e a reta normal a uma superfície:

Exemplo: $xyz + x^2 + y^2 + z^2 = 3z$, ache a reta normal e o plano tangente no ponto $(1, -1, 2) = (x_0, y_0, z_0)$

Podemos fazer $F(x, y, z) = xyz + x^2 + y^2 + z^2 - 3z$, e a nossa superfície será superfície de nível 0 dessa função.



Então, $\nabla F(x, y, z)$ é o vetor normal à superfície, e $\nabla F(x, y, z) = (yz + 2x^2; xz + 2y^2, xy + 2z^2 - 3)$

$$\nabla F(1, -1, 2) = (1, 5, 8) = \vec{n}$$

$$\text{Reta normal: } X = (1, -1, 2) + \lambda \cdot (1, 5, 8), \lambda \in \mathbb{R}$$

Para achar o plano tangente, sabemos que, $\forall (x, y, z) \in \text{plano tg}$, o vetor $(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$ será normal a \vec{n} .

$$\text{Então: } (x-1, y+1, z-2) \cdot (1, 5, 8) = 0 \Rightarrow x+5y+8z=12 \quad \frac{df}{dx}(x-x_0) + \frac{df}{dy}(y-y_0) + \frac{df}{dz}(z-z_0) = 0$$

Vamos considerar agora uma curva dada pela interseção de superfícies. Então, a reta tangente a essa curva estará contida nos planos tangentes às duas superfícies (análogo a uma curva contida no gráfico de uma função). Logo, o vetor tangente (vetor diretor da reta) será normal aos dois vetores normais $\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2$, logo, terá a direção de: $\vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2$.

Exemplo: Γ está contida na interseção de $x^2 + 2y^2 + z = 4$ e $x^2 + y + z = 3$, $\delta(t_0) = (1, 1, 1)$, $\delta'(t_0) \neq \vec{0}$. Ache a reta tangente à Γ em $\delta(t_0)$.

Podemos fazer $F(x, y, z) = x^2 + 2y^2 + z$, e a primeira superfície é a sup. de nível 4 da F . Logo, $\vec{n}_1 = \nabla F(1, 1, 1) = (2, 4, 1)$

$G(x, y, z) = x^2 + y + z$, e a segunda superfície é a sup. de nível 3 da G . Logo, $\vec{n}_2 = \nabla G(1, 1, 1) = (2, 1, 1)$.

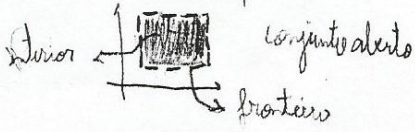
vetor diretor da reta: $\vec{v} = \vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2 = (3, 0, -6)$, e a reta tg será: $X = (1, 1, 1) + \lambda \cdot (3, 0, -6), \lambda \in \mathbb{R}$.

$$\vec{n}_1 \wedge \vec{n}_2 = \nabla f \wedge \nabla g$$

Máximos e Mínimos

Estudo de máximos e mínimos em funções de mais variáveis pode ser bem complicado. Vamos nos restringir a alguns casos particulares.

Primeiramente, vamos estudar os pontos críticos das funções (análogo ao cálculo I), e para isso, estudaremos conjuntos abertos (sem suas fronteiras).



Pontos críticos: Se (x_0, y_0, z_0) é ponto crítico de $f(x, y, z)$, então $\nabla f(x_0, y_0, z_0) = \vec{0}$ (o mesmo para $f(x, y)$ e (x_0, y_0) , e isso vem dos pontos de derivada nula de funções de uma variável). Obs. f deve ser diferenciável!

Esses pontos são certamente candidatos a extremos da função, mas que podem ser máximos ou mínimos locais, mas podem também não sê-lo, e nem caso, são chamados de pontos de sela. Classificar os pontos críticos é bem difícil, mas para função de duas variáveis, temos um teorema que nos ajuda em alguns casos. Vamos definir primeiro uma matriz chamada de Hessiano:

Se $f(x, y)$ de classe C^2 definimos:

$$H(x, y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x, y) & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}(x, y) \\ \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}(x, y) & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(x, y) \end{pmatrix} \text{ o Hessiano de } f$$

Teorema: Se (x_0, y_0) é ponto no interior de D_f , e $\nabla f(x_0, y_0) = \vec{0}$, e $H(x_0, y_0) \neq 0$, então:

- a) de $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x_0, y_0) > 0$ e $H(x_0, y_0) > 0$, então (x_0, y_0) é mínimo local.
- b) de $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x_0, y_0) < 0$ e $H(x_0, y_0) > 0$, então (x_0, y_0) é máximo local.
- c) de $H(x_0, y_0) < 0$, então (x_0, y_0) é ponto de sela.

de $H(x_0, y_0) = 0$, então não concluo nada!

Exemplo: $f(x, y) = x^3 + y^3 - 3x - 3y + 4$

$$\nabla f(x, y) = (3x^2 - 3, 3y^2 - 3) \Rightarrow \text{pontos críticos: } \begin{cases} 3x^2 - 3 = 0 \Rightarrow x = \pm 1 \\ 3y^2 - 3 = 0 \Rightarrow y = \pm 1 \end{cases} \quad (1, 1); (1, -1); (-1, 1); (-1, -1)$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x, y) = 6x; \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}(x, y) = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}(x, y) = 0; \quad \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(x, y) = 6y \Rightarrow H(x, y) = \begin{vmatrix} 6x & 0 \\ 0 & 6y \end{vmatrix} = 36xy$$

$$(1, 1) \Rightarrow \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = 6 > 0 \text{ e } H(1, 1) = 36 > 0; \quad (-1, -1) \Rightarrow \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = -6 < 0 \text{ e } H(-1, -1) = 36 > 0; \quad H(1, -1) = H(-1, 1) = -36 < 0$$

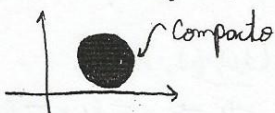
mínimo local

máximo local

pontos de sela

Teorema de Weierstrass assim como tínhamos, para o cálculo I o Weierstrass para intervalo fechado que garante máximos e mínimos absolutos. Para mais variáveis, temos os análogos ao intervalo fechado: conjuntos compactos.

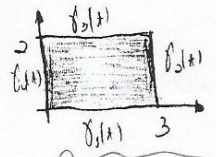
Conjuntos compactos são conjuntos limitados (não infinitos) e fechados (que contém toda a sua fronteira).



Então, pelo teorema de Weierstrass, uma função num conjunto compacto possui máximos e mínimos absolutos. Então, esses máximos e mínimos podem estar no interior ou na fronteira do conjunto. No interior do conjunto, os candidatos são os pontos críticos. Na fronteira, existem outras técnicas. Uma delas é "parâmetrizá-la" a fronteira e fazer a análise.

Exemplo: Determinar máx e mín absolutos de $f(x,y) = x^2 - 2xy + 2y$ em $D = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x \leq 3, 0 \leq y \leq 2\}$

Soltemos que $f: C^1$ em D , e logo contínua e diferenciável. D é compacto (um retângulo), e por Weierstrass, f tem máx. e mín. absoluto em D .



Uma função num intervalo compacto de \mathbb{R}^2 tem máx absolutos e mín.

Fronteira: $\delta_1(t) \cup \delta_2(t) \cup \delta_3(t) \cup \delta_4(t)$

$\delta_1(t) = (t, 0), t \in [0, 3]$; $\delta_2(t) = (3, t), t \in [0, 2]$; $\delta_3(t) = (t, 2), t \in [0, 3]$; $\delta_4(t) = (0, t), t \in [0, 2]$

• Análise do interior: No interior, os candidatos a extremo são os pontos críticos:

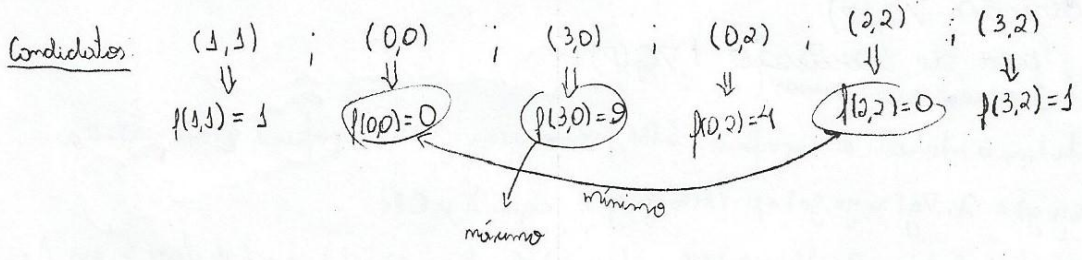
$\nabla f(x,y) = \vec{0} \Rightarrow (2x - 2y, -2y + 2) = (0,0)$, logo, $(1,1)$ é o único ponto crítico, e está no interior de D !

• Análise da fronteira:

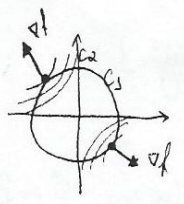
$f(x,0) = x^2$

- $\delta_1(t) = (t, 0), t \in [0, 3]$ seja $g(t) = f(\delta_1(t)) = t^2, t \in [0, 3]$. Se (x_0, y_0) é extremo de f , então t_0 é extremo de g , $t_0, g(t_0) = f(x_0, y_0)$. Extremos de g : $g'(t) = 0 \Rightarrow 2t = 0 \Rightarrow t = 0$. Como g está definida no fechado $[0, 3]$, por Weierstrass, ela possui extremo absolutos. Os candidatos são: $t = 0, t = 3$, os pontos críticos ($t = 0$). Então, daqui, tiramos os candidatos $(0,0)$ e $(3,0)$.

Fazendo uma análise semelhante para $\delta_2(t), \delta_3(t), \delta_4(t)$, obtemos também os candidatos $(0,2), (0,2), (3,2)$.



Multiplicadores de Lagrange



Seja C_2 curvas de nível de uma f , e C_1 a curva "fronteira" que está analisando. Sabemos que ∇f aponta na direção de maior crescimento de f . Então, os extremos de f em C_1 estão onde os gradientes de f e "de C_1 " (imaginando C_1 como curva de nível de uma g) são paralelos.

• Teorema (Multiplicadores de Lagrange)

$f: A \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ diferenciável, A aberto

$B = \{(x,y) \in A : g(x,y) = c\}$, g de classe C^1 em A , e $\nabla g(x,y) \neq (0,0)$ em B . Uma condição necessária para que $(x_0, y_0) \in B$ seja extremo local de f em B é que $\exists \lambda \in \mathbb{R}$ tq $\nabla f(x_0, y_0) = \lambda \cdot \nabla g(x_0, y_0)$

Exemplo: $f(x,y) = xy$, $D = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 = 1\}$. Vamos determinar máximos, mínimos (D é compacto!).

Nos caso, $g(x,y) = x^2 + y^2$, e f, g são de classe C^1 em B . Então, se (x_0, y_0) é extremo de f em g , então: $\nabla f(x,y) = (y, x) \neq \vec{0}$; $\nabla g(x,y) = (2x, 2y) \neq \vec{0}$

$\nabla f(x,y) = \lambda \nabla g(x,y)$ \rightarrow isso diz que os dois vetores são paralelos. Então, o produto vetorial deles é nulo. Podemos escrever:

$\begin{vmatrix} y & x \\ 2x & 2y \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow 2x^2 = 2y^2 \Rightarrow x = \pm y$

Se $x = y$: $x^2 + y^2 = 1 \Rightarrow x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$

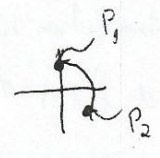
Se $x = -y$: $x^2 + y^2 = 1 \Rightarrow x = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$

4 pontos: $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}), (-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}), (\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}), (-\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$

f(1/2, 1/2) = f(-1/2, -1/2) = 1/2 => máximo

f(1/2, -1/2) = f(-1/2, 1/2) = -1/2 => mínimo

Mas atenção!!! Se pegamos uma curva "limitada" exemplo.



Laгранж "não dá" P1 e P2, preciso adicionar esses pontos como candidatos.

Laгранж para funções de 3 variáveis

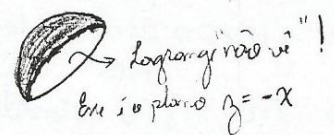
Funções da mesma forma que para funções de duas variáveis, mas para determinar superfícies limitadas.

Teorema: f: A subset of R^3 -> R dif, A aberto e B = { (x,y,z) in A : g(x,y,z) = c }, g de classe C^1 em A, grad g(x,y,z) != 0 em B. Se (x0,y0,z0) é extremo local de f em B, então grad f(x0,y0,z0) = lambda grad g(x0,y0,z0), para algum lambda in R.

Exemplo: Tente achar máximos e mínimos de f(x,y,z) = x^2 - 2x + y^2 - 4y + z^2 - 6z em D = { (x,y,z) in R^3 : x^2 + y^2 + z^2 <= 56 }

Tente resolver isso, mas percebe que grad f(x,y,z) = lambda grad g(x,y,z) => (2x-2, 2y-4, 2z-6) = lambda(2x, 2y, 2z) => { 2x-2 = 2*lambda*x, 2y-4 = 2*lambda*y, 2z-6 = 2*lambda*z, g(x,y,z) = 56

Obs.: Toda a superfície x^2 + y^2 + z^2 = 1 e x+z >= 0 =>



Laгранж "não dá"! Então, vou analisar isso como f(x,y,-x) = g(x,y), restrito à condição x^2 + y^2 + (-x)^2 <= 1

ponto de crescimento máximo: P

Laгранж com duas condições direção grad G(P) taxa de variação | grad G(P) |

E como analisamos função de 3 variáveis em curvas. Sem curva, as curvas fixarão restritar a interseção de superfícies. Então, fixamos g(x,y,z) = c a superfície 1, e h(x,y,z) = d a superfície 2, e imponho: grad f(x0,y0,z0) = lambda grad g(x0,y0,z0) + mu grad h(x0,y0,z0), algum lambda, mu in R.

Para isso, f: A subset of R^3 -> R diferenciável, A aberto, B = { (x,y,z) in A : g(x,y,z) = c e h(x,y,z) = d }, g e h de classe C^1 em A. grad g e grad h != 0.

Exemplo: Determine extremos de f(x,y,z) = x + 2y + 3z na curva dada pela interseção de x - y + z = 1 com x^2 + y^2 = 1.

sem curva, g(x,y,z) = x - y + z; h(x,y,z) = x^2 + y^2, f, g, h são de classe C^1.

grad g(x,y,z) = (1, -1, 1) != 0, grad h(x,y,z) = (2x, 2y, 0), grad g e grad h = (-2y, 2x, x+2y) != 0 se (x,y,z) != (0,0,0) (ou (x,y) != 0 em B)

Então, podemos aplicar o teorema dos multiplicadores de Laгранj: (grad f(x,y,z) = (1, 2, 3))

{ (1, 2, 3) = lambda(1, -1, 1) + mu(2x, 2y, 0) => { lambda + 2mu*x = 1, -lambda + 2mu*y = 2, lambda = 3 -> { 2mu*x = -2 -> x = -1/mu, -lambda + 2mu*y = 2 -> 2mu*y = 5 -> y = 5/2*mu

de h(x,y,z) = 1 => x^2 + y^2 = 1 => (-1/mu)^2 + (5/2*mu)^2 = 1 => mu = +/- sqrt(29)/2 { x = 2/29, y = -5/29, x = -2/29, y = 5/29

Como g(x,y,z) = 1 => x - y + z = 1 { z = 1 + 7/29, x = -2/29, y = 5/29 => f(x,y,z) = 3 + sqrt(29) Máximo, z = 1 - 7/29, x = 2/29, y = -5/29 => f(x,y,z) = 3 - sqrt(29) Mínimo